



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE – FURG  
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EDUCAÇÃO EM CIÊNCIAS: QUÍMICA DA VIDA  
E SAÚDE



**Disciplina:** (nova – ainda sem código) Pensamento Computacional e Algoritmos na Educação em Ciências

**Créditos:** 03

**Carga Horária:** 45h

**Ementa:**

Noções básicas do Pensamento Computacional. Construção de algoritmos. Estruturas de dados. Letramento em ferramentas computacionais atuais utilizadas para desenvolvimento de aplicativos.

**Bibliografia:**

MENEZES, N.N.C. Introdução à Programação com Python: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. São Paulo: Novatec, 2014.

MALONEY, John et al. The scratch programming language and environment. ACM Transactions on Computing Education (TOCE), v. 10, n. 4, p. 16, 2010.

RESNICK, Mitchel et al. Scratch: programming for all. Communications of the ACM, v. 52, n. 11, p. 60-67, 2009.

VARELA, H. Scratch: Um jeito divertido de aprender programação. Casa do Código, 2017.